

LA VENGEANCE DE BLOODY MARY



UN SCENARIO DEADLANDS DE VILAINLUTIN

Ce scénario est un one shot idéal pour un groupe comprenant au moins 1 personnage parlant indien, aimant les enquêtes. L'idéal est qu'ils se soucient un minimum de la justice. Amusez-vous bien !

Mon gang est composé d'un huckster, d'un prêtre et d'un brave, le scénario a été joué par le prêtre et le huckster. Il illustre leur rencontre avec le 3^{ème} membre : le brave Nuage Bleu. Vous trouverez en fin de scénario un résumé de la séance jouée par les pj's qui ont intégré ensuite le background de Nuage Bleu.

The story so far

Mary était une épouse dévouée et une femme aimante. Institutrice, elle vivait sa vie sans faire de mal à une mouche, mariée à Ryan Bloody le Shérif adjoint de Redust. Hélas celui-ci avait l'alcool mauvais et un soir ou il était plus imbibé qu'à son habitude, il passa ses nerfs sur Mary. Ce fût la première et la dernière fois qu'il levait la main sur elle, car celle-ci n'y survécut pas.

Ryan l'emmena à l'écart de la ville et déchira ses vêtements, puis déclara sa disparition le lendemain. Rapidement, elle fut retrouvée et on conclut à un viol avant de l'enterrer au cimetière de Redust. La faute fut mise sur le dos de Terry la gâchette, pistoler hors-la loi du coin. Ryan rongé par la culpabilité devint un adjoint implacable, s'interdit l'alcool. Lorsque qu'un an plus tard le shérif Dean Rowney fut descendu dans un duel aux nerfs l'opposant à Terry la gâchette (il souhaitait venger Mary et préserver la vie de son jeune adjoint), Ryan Bloody fut promu shérif il prit l'étoile, la culpabilité et la honte.

C'est le septième anniversaire de la mort de Mary, et pour une raison connue des seuls Justiciers, ils lui ont enfin donné la force de se

venger. Elle juge la mort trop douce pour son ancien mari et, complètement folle, elle veut qu'il paie pour son crime. Pour cela, elle va attirer l'attention sur sa propre histoire en prenant possession de mari innocent.

The setup

Les joueurs arrivent en ville vers midi, c'est une petite ville et le shérif viendra les mettre en garde. Il veille au grain « Ce qui garantit la tranquillité de Redust c'est une application stricte de la loi. Ici les peines sont maximums, on ne veut pas de fauteur de trouble. »

Une famille d'indiens (Nuage bleu, sa femme Brise légère, sa fille brise Sévère et sa cadette Fend-la-pluie) de la tribu des Oma-ha sont en ville pour vendre des peaux. Le saloon ne veut pas les recevoir pour la nuit, ils dormiront donc chez Eliane Grudge institutrice de caractère aux idées moins étreintes (*Eliane Grudge a été inspirée par Sœur Marie-Thérèse des Batignolles cf BD fluide glacial*).

NB : Vous pouvez laisser le gang faire connaissance avec la ville le temps d'une après midi : Hamfrey le grocer et sa femme Vilma qui s'enguirlande gentiment tout en servant les clients, James Lindo le Croque-mort qui expliquera de façon très commerciale pourquoi Redust est un lieu d'inhumation exceptionnel « Les meilleurs ne veulent que Redust, j'ai ici des réservations pour de nombreuses personnalités de l'ouest ayant pris concession, quoi ? Ils sont toujours vivants ? A croire que réserver à Redust porte-bonheur ! ». Ils peuvent se faire payer un coup par Terry Bine qui est friand d'histoire de l'ouest. Sa femme Sacha viendra lui tirer l'oreille si il y traîne trop tard.

CHAPITRE 1 : Pas cher de sa peau (rouge)

Acte 1 : Violences conjugales

C'est au cœur de la nuit qu'ils pourront entendre un bris de vitre brisée : ils voient un indien s'introduire dans une maison. Il en ressort avec une bouteille de Scotch à la main. Un jet de détecteur rude leur permettra de voir qu'il est endormi. Il se dirige vers la pension d'Eliane, et des hurlements déchirent ensuite la nuit : ceux de sa femme. Si les pjs interviennent assez rapidement, il n'aura pas le temps de la tuer. Le shérif arrive rapidement et le fait emmener en cellule « Il sera juger et rapidement pendu ! ». La femme si elle est en vie protestera en indien, ignoré par le shérif elle se tournera vers les pj's espérant obtenir leur aide. Bluecloud n'a jamais été violent, elle ne comprend pas, il parlait le langage des visages pâle pendant qu'il la frappait, un langage qu'il ne connaît même pas...

Acte 2 : Pendu !

Dès 9h00 la potence sera en préparation. Si on va voir Ryan, il a l'air fatigué, il expliquera que le peau rouge doit être pendu au plus vite. Si les pj's attirent son attention sur certaines anomalies, il paraîtra gêné et même effrayé. « Redust est une ville sans souci, lui et ses maudits esprits chaman n'y changeront rien, il sera pendu à midi. » Un jet de persuader ou de bluff Très Difficile, (Si un pj est prêtre et qu'il évoque le salut de son âme, ou si on lui parle de représailles de la part de sa tribu s'ils ont l'impression que la justice a été expéditive...) leur permettra d'obtenir un sursis de 3 jours (+1 par degré). Si c'est réussi, un jet faisable leur permettra de rencontrer le prisonnier.

Acte 3 : Les mots du condamné

Nuage bleu est calme, dans sa cellule, et il semble prier. Il parle très peu anglais. Si on l'interroge il dira avoir senti sur lui l'ombre du pouvoir des Manitous, et qu'il l'avait alors chassé de son corps. « J'ai interrogé les esprits pour savoir ce que j'avait fait pour mériter l'attention des manitous, ils m'ont simplement dit que j'avais passé la nuit au mauvais endroit. Mon âme a été souillée, j'ai blessé la femme que j'aime, loin est le temps ou je pourrais de nouveau être en pais avec moi.»

NB : En effet, le véritable amour entre les deux indiens dans l'école où enseignait Mary de son vivant a attiré son attention. Si les pj's interrogent Eliane, elle n'a jamais entendue d'histoire sordide sur ces lieux, elle est la depuis plus de 6 ans maintenant. Si on l'interroge sur l'ancienne institutrice, « A ce que l'on m'a dit elle avait rejoint

son fiancé dans l'Est ». C'es en effet le mensonge qu'on lui avait servit à l'époque. Si les pj's interrogent Ryan, il expliquera qu'il n'y a jamais eu plus de problème ici que quelques vols de chevaux.

Prime :

Nuage Bleu ne tue pas sa femme : 2pt de prime
La sentence de nuage bleu est différée : 1pt de prime
Les pj's évadent nuage bleu pour lui éviter la pendaison : 1pt de prime.

CHAPITRE 2 : Nuit funeste

Acte 1 : Hurlements dans la nuit

Au cœur de la nuit, deux hurlements de femme à différents endroits de la ville retentissent, le vieux Hamfrey frappe sa Vilma avec une bouteille de scotch à l'épicerie, Terry Bine frappe sa femme Sacha qui tombe par la fenêtre mourant sur le coup, il reprend alors ses esprits et descend la secourir, il éclate en sanglot en voyant qu'elle est morte.

Ryan arrive, « Dispersez vous, nous allons éclaircir rapidement cette affaire », il semble vraiment déboussolé, il s'intéresse à Terry et un coup de feu retentit : Le vieux Hamfrey vient d'en finir, il a rejoint Vilma.

Le niveau de terreur passe de 0 à 2.

Acte 2 : L'école des femmes

Alors que les badauds rentrent chez eux, Eliane propose aux femmes de dormir toutes à l'école le temps que le mystère qui frappe les hommes de folie soit éclairci. Quelques maris protestent, et obtiendront gain de cause si les pj's ne soutiennent pas Eliane. Quoi qu'il arrive, James Lindo et sa femme Marcy refuseront de se séparer. Les pj's n'ont donc plus qu'à attendre la nuit suivante et se mettre en embuscade.

Acte 3 : Flagrant délire

Au milieu de la nuit, James se lève et va dans le salon, ouvre une vitrine et prend une bouteille de whisky, il frappe alors sa femme en l'insultant, les pj's présents pourront reconnaître la voix avec laquelle il parle et qui n'est pas la sienne, c'est celle du Shérif Ryan Bloody. Marcy l'a reconnue également.

S'ils vont chez le shérif, il ne sera plus chez lui, son cheval non plus. Chez lui se trouve une bouteille de scotch vide. Il aura pris la route de l'est après avoir beaucoup bu, les traces curieuses de

cheval (zigzagant sévèrement) seront facile à suivre, et pour des cavalier sobre le rattraper est Faisable malgré son avance.

Il se battra (-2 il est ivre), mais une fois maitrisé il craquera et avouera toute l'histoire. Les pj's pourront alors le ramener en ville et s'intéresser à la tombe de sa défunte femme Bloody Marie.

g

Acte 4 : Rififi au cimetière (Terreur niveau 3)

Lorsque les pj's entrent dans le cimetière pour sanctifier la tombe (Eliane Grudge connaît ce Miracle), Bloody Mary sort de terre en même temps que toutes les femmes assassinées ces dernières nuits (Zombies). Elles crient toutes vengeance avec des voix d'outre tombe (Terreur SD9), lorsque Marie est envoyée en enfer, elles tombent toutes inanimées.

Prime :

Le vieux Hamfrey ne se suicide pas (intervention des pj's) : 1pt de prime

Les pj's pensent à isoler les couples avant la proposition d'Elia : 2pt de prime

Eliane Grudge obtient le soutien des pj's : 1pt de prime

James ne tue pas sa femme : 1pt de prime

Le shérif est ramené à Redust pour y être pendu : 2pt de prime

Bloody Marie est envoyée en enfer : 3pt de prime

Conclusion

Ryan Bloody est pendu et Marie est vengée. Mais sa vengeance a entraîné beaucoup de sang et d'horreur ce qui ravit nos amis les JUSTICIERS.

Annexes : Là où va l'indien (récit du scénario)

Redust était une ville calme et isolée, dirigé par Ryan Bloody, Shérif respecté de tous. L'isolement n'encourageant pas l'ouverture d'esprit, les quelques indiens venus en famille vendre leurs peaux furent moyennement bien accueillis. On leur refusa même le saloon pour la nuit.

Le discours d'un prêtre itinérant n'a pas suffi à décider le barman Pain Killer a laisser les peaux-rouges prendre une chambre. C'est la Sœur Eliane Grudge qui devant tant de bêtise se résolu à ouvrir les portes de l'église de Redust à la famille indienne pour la nuit.

Cette funeste première nuit vit l'indien pris d'une folie meurtrière, après avoir volé une bouteille de Whisky il s'en servit d'arme improvisée contre sa femme. L'intervention musclée du Pere McLane et de son distingué compagnon Floyd Manson, amateur de poker et de calibre 44, permit a Brise-Legere d'éviter la mort.

Le shérif récupéra le prisonnier en piteux état et le mis en cellule. Pour Nuage Bleu, la potence était toute indiquée. Mais encore une fois les deux étrangers devaient mettre leur grain de sel et obtinrent du shérif un sursis pour l'indien.

La nuit suivante époux sans histoire abattait leur femme à coup de bouteille de Whisky, les deux étrangers y virent plus qu'une coïncidence. Finalement leurs investigations les menèrent jusqu'à la tombe de Bloody Mary, défunte épouse du Shérif de Redust, Ryan Bloody.

Nuage Bleu libéré, se sent coupable et explique à sa femme qu'il ne se sent plus digne de son amour, qu'il reviendra lorsqu'il aura purifié son âme et pris sa revanche sur les Manitous (il se joint officiellement à mon Gang de pj's).

Cimetière

→ A adapter selon vos pjs

Sherif Ryan Bloody

Attaque :

Pistolet 10d8/3d6

Couteau 5d8/2d10+1d6

Defense : Couteau 5

Esquiver 3d8

Point de coup : 30

Spécial : Bourré : -2 de malus (ignore les malus de blessures inférieures à ce niveau)

Bloody Mary

Attaque (bagarre) : 3d8/5d8

Défense (bagarre) : 3

Point de coup : 42

Terreur : 9

Spécial : Mort-vivant ; Frénésie de l'époux (sur époux endormi à moins de 5 miles de sa tombe).

Epouses Zombies

Attaque (bagarre) : 1d8/4d8

Défense (bagarre) : 1

Point de coup : 30

Terreur : 9

Spécial : Mort-vivant

Cette dernière, pour tous, était morte violée et battu par Terry La Gâchette, le légendaire pistolero au sang chaud. La réalité était bien plus sordide : Ryan le shérif s'était mué en meurtrier le temps d'une nuit de beuverie et avait maquillé son crime.

La tombe de bloody Mary sanctifiée et Ryan Bloody pendu, la ville de Redust a retrouvé son calme, Floyd parle encore de l'accueil des filles de son saloon qui n'est à n'en pas douter meilleur que celui de son Barman au nom prédestiné...

Nuage bleu a été libéré de la justice des hommes, mais d'après la rumeur pas de celle de ses pères esprits. Depuis cet épisode funeste, il sillonne l'ouest pour expier ses péchés, les deux voyageurs sont désormais trois.

- Scénario de Vilainlutin publié en septembre 2008 -

Si vous avez des questions ou si vous désirez mettre à jour ce scénario, n'hésitez pas : deadlands@sden.org.